

文化・教養専門課程 スーパークリエイター科(4年制 昼間部一)

教育課程

分野	授業名	授業形態	必須 選択 の別	取得 単位	授業 時間	卒業要件 単位数	標準 履修 学年	開講 時期	備考	実務家教員 による授業科目	
共通基礎	英会話	講義・演習	選択	1	30	3	1	後期	後期のみ、日本人のみ対象		
	英会話(IEP-I)	講義・演習	選択	1	30		2	前期			
	英会話(IEP-I)	講義・演習	選択	1	30		2	後期			
	英会話(IEP-II)	講義・演習	選択	1	30		3	前期			
	英会話(IEP-II)	講義・演習	選択	1	30		3	後期			
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	前期	留学生のみ対象		
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	後期			
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	前期			
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	後期			
	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	選択	1	30	1	前期	前期のみ			
	デッサン I C	実技	選択	3	90	1	前期				
	デッサン I C	実技	選択	3	90	1	後期				
	コンピュータデザインベーシック	実技	選択	2	60	1	前期		1		
	コンピュータデザインベーシック	実技	選択	2	60	1	後期		1		
	デザインベーシック I C	実技	選択	2	60	1	前期		1		
	デザインベーシック I C	実技	選択	2	60	1	後期		1		
	モデリング	実技	選択	2	60	1	前期				
	モデリング	実技	選択	2	60	1	後期				
	クレイモデリング I	実技	選択	2	60	1	前期				
	クレイモデリング I	実技	選択	2	60	1	後期				
	クレイ&ドロ잉	実技	選択	2	60	1	前期				
	クレイ&ドロ잉	実技	選択	2	60	1	後期				
	クリエイティブワーク I A	実技	選択	2	60	1	前期		1		
	クリエイティブワーク I A	実技	選択	2	60	1	後期		1		
	クリエイティブワーク I B	実技	選択	2	60	1	前期				
	クリエイティブワーク I B	実技	選択	2	60	1	後期				
	デザインシンキング I B	実技	選択	1	30	1	前期	前期のみ			
	ビジュアルコミュニケーション	実技	選択	1	30	1	前期				
	ビジュアルコミュニケーション	実技	選択	1	30	1	後期				
	スケッチ I	実技	選択	2	60	1	前期		1		
	スケッチ I	実技	選択	2	60	1	後期		1		
	専門基礎	Webデザイン I	実技	選択	2	60	6	1	前期		
		Webデザイン I	実技	選択	2	60		1	後期		
製図・図面 I		実技	選択	2	60	1		前期			
製図・図面 I		実技	選択	2	60	1		後期			
コピーライティング		実技	選択	2	60	1		前期			
コピーライティング		実技	選択	2	60	1		後期			
フォト・動画		実技	選択	1	30	1		後期	後期のみ		
製品計画 I		実技	選択	2	60	1		前期		1	
製品計画 I		実技	選択	2	60	1		後期		1	
製品デザイン		実技	選択	2	60	1		前期		1	
製品デザイン		実技	選択	2	60	1		後期		1	
映像制作 I B		実技	選択	3	90	1		前期			
映像制作 I B		実技	選択	3	90	1		後期			
2DCG制作 I B		実技	選択	2	60	1・2		前期		1	
2DCG制作 I B		実技	選択	2	60	1・2		後期		1	
3DCG制作 I C		実技	選択	2	60	1		前期			
3DCG制作 I C		実技	選択	2	60	1		後期			
3DCG制作 I D		実技	選択	2	60	1		前期			
3DCG制作 I D	実技	選択	2	60	1	後期					

デザインシンキングⅢ	実技	選択	3	90
デザインシンキングⅢ	実技	選択	3	90
Vector WorksⅡ	実技	選択	2	60
Vector WorksⅡ	実技	選択	2	60
デッサンⅢC	実技	選択	3	90
デッサンⅢC	実技	選択	3	90
デジタル2DⅡ	実技	選択	2	60
デジタル2DⅡ	実技	選択	2	60
デジタル3DⅡ	実技	選択	2	60
デジタル3DⅡ	実技	選択	2	60
3Dモデリング制作Ⅱ	実技	選択	2	60
3Dモデリング制作Ⅱ	実技	選択	2	60
3Dモーション制作Ⅱ	実技	選択	2	60
3Dモーション制作Ⅱ	実技	選択	2	60
2DCG制作ⅢB	実技	選択	2	60
2DCG制作ⅢB	実技	選択	2	60
WebデザインⅣA	実技	選択	2	60
WebデザインⅣA	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅢA	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅢA	実技	選択	2	60
編集デザインⅡ	実技	選択	2	60
編集デザインⅡ	実技	選択	2	60
コンピュータデザインⅢ	実技	選択	2	60
コンピュータデザインⅢ	実技	選択	2	60
ADデザインⅢ	実技	選択	2	60
ADデザインⅢ	実技	選択	2	60
3DCGⅢ (Rhinceros)	実技	選択	2	60
3DCGⅢ (Rhinceros)	実技	選択	2	60
コンピュータデザインⅡC	実技	選択	2	60
コンピュータデザインⅡC	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅢB	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅢB	実技	選択	2	60
製品計画Ⅳ	実技	選択	2	60
製品計画Ⅳ	実技	選択	2	60
3Dモデリング制作Ⅲ	実技	選択	2	60
3Dモデリング制作Ⅲ	実技	選択	2	60
3Dモーション制作Ⅲ	実技	選択	2	60
3Dモーション制作Ⅲ	実技	選択	2	60
モーション映像制作Ⅲ	実技	選択	2	60
モーション映像制作Ⅲ	実技	選択	2	60
houdiniⅢ	実技	選択	2	60
houdiniⅢ	実技	選択	2	60

124

3	前期		
3	後期		
3	前期		
3	後期		
3	前期		
3	後期		
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		
3	後期		
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		
4	後期		
4	前期		
4	後期		
4	前期		
4	後期		
4	前期		
4	後期		
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		
4	後期		
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		
4	後期		

企業プロジェクト課題ⅦB	実習	選択	2	-					
企業プロジェクト課題ⅧA	実習	選択	1	-					
企業プロジェクト課題ⅧB	実習	選択	2	-					
企業プロジェクト課題ⅨA	実習	選択	1	-					
企業プロジェクト課題ⅨB	実習	選択	2	-					
企業プロジェクト課題ⅩA	実習	選択	1	-					
企業プロジェクト課題ⅩB	実習	選択	2	-					
企業プロジェクト課題ⅪA	実習	選択	1	-					
企業プロジェクト課題ⅪB	実習	選択	2	-					
企業プロジェクト課題ⅫA	実習	選択	1	-					
企業プロジェクト課題ⅫB	実習	選択	2	-					
国際ナショナルプログラムⅠ	講義	選択	2	60					
国際ナショナルプログラムⅡ	講義	選択	2	60					
国際ナショナルプログラムⅢ	講義	選択	2	60					
海外実学研修	実習	選択	2	-					
海外実学研修代替課題	実習	選択	1	-					
海外専門留学A	実習	選択	4	-					
海外専門留学B	実習	選択	8	-					
総計			455	9660	63	124			

年次別標準単位数

1年次:31単位 2年次:31単位 3年次:31単位 4年次:31単位

履修制限

1年間の最低履修単位:20単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:124単位

実務家教員による授業の単位数
開講授業数
実務家教員による授業開講数

142

244

71