

文化・教養専門課程 スーパークリエイター科(4年制 昼間部二)

教育課程

分野	授業名	授業形態	必須 選択 の別	取得 単位	授業 時間	卒業要件 単位数	標準 履修 学年	開講 時期	備考	実務家教員 による授業科目
共通基礎	英会話	講義・演習	選択	1	30	3	1	前期	前期のみ、日本人のみ対象	
	英会話(IEP-I)	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	英会話(IEP-I)	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	英会話(IEP-II)	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	英会話(IEP-II)	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	前期	留学生のみ対象	
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30	1	後期			
	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	選択	1	30	1	前期	前期のみ		
	デザインベーシック I A	実技	選択	2	60	6	1	前期		1
	デザインベーシック I A	実技	選択	2	60		1	後期		1
	デッサン I B	実技	選択	3	60		1	前期		
	デッサン I B	実技	選択	3	60		1	後期		
	ゲーム企画 I A	実技	選択	2	60		1	前期		
	ゲーム企画 I A	実技	選択	2	60		1	後期		
	ゲーム企画 I B	実技	選択	2	60		1	前期		
	ゲーム企画 I B	実技	選択	2	60		1	後期		
	デザインシンキング I B	実技	選択	2	60		1	前期		
	デザインシンキング I B	実技	選択	2	60		1	後期		
	ゲームデザイン I A	実技	選択	2	60		1	前期		1
	ゲームデザイン I A	実技	選択	2	60		1	後期		1
	ゲームデザイン I B	実技	選択	2	60		1	前期		1
	ゲームデザイン I B	実技	選択	2	60		1	後期		1
	レイアウトデザイン	実技	選択	2	60		1	前期		
	レイアウトデザイン	実技	選択	2	60		1	後期		
	専門基礎	2DCG制作 I A	実技	選択	2	60	1	前期		1
		2DCG制作 I A	実技	選択	2	60	1	後期		1
3DCG制作 I A		実技	選択	3	90	1	前期		1	
3DCG制作 I A		実技	選択	3	90	1	後期		1	
キャラクター&背景 I		実技	選択	2	60	1	前期			
キャラクター&背景 I		実技	選択	2	60	1	後期			
Unity基礎		実技	選択	2	60	1	前期			
Unity基礎		実技	選択	2	60	1	後期			
ゲームプランニング I A		実技	選択	2	60	1	前期		1	
ゲームプランニング I A		実技	選択	2	60	1	後期		1	
共同制作 I		実技	選択	1	30	1	前期			
共同制作 I		実技	選択	1	30	1	後期			
ゲームプログラミング I		実技	選択	4	120	1	前期			
ゲームプログラミング I		実技	選択	4	120	1	後期			
C言語		実技	選択	4	120	1	前期			
C言語		実技	選択	4	120	1	後期			
C#基礎		実技	選択	2	60	1	前期			
C#基礎		実技	選択	2	60	1	後期			
	デッサン II A	実技	選択	2	60	2	前期			
	デッサン II A	実技	選択	2	60	2	後期			
	2DCG制作 II A	実技	選択	2	60	2・3	前期			
	2DCG制作 II A	実技	選択	2	60	2・3	後期			
	ポートフォリオ制作 I A	実技	必選	2	60	2・3	前期		1	
	ポートフォリオ制作 I A	実技	必選	2	60	2・3	後期		1	
	キャラクターデザイン	実技	必選	3	90	2	前期		1	

ゲーム企画Ⅲ	実技	選択	2	60
ゲーム企画Ⅲ	実技	選択	2	60
共同制作Ⅲ	実技	選択	4	120
共同制作Ⅲ	実技	選択	4	120
デッサンⅣB	実技	選択	3	90
デッサンⅣB	実技	選択	3	90
バリュープロポジション	実技	選択	2	60
バリュープロポジション	実技	選択	2	60
コンセプトアートⅢ	実技	選択	2	60
コンセプトアートⅢ	実技	選択	2	60
3Dエフェクト制作Ⅱ	実技	選択	2	60
3Dエフェクト制作Ⅱ	実技	選択	2	60
2DCG制作Ⅳ	実技	選択	2	60
2DCG制作Ⅳ	実技	選択	2	60
3DCG実技Ⅱ	実技	選択	2	60
3DCG実技Ⅱ	実技	選択	2	60
ゲーム制作ⅣB	実技	選択	2	60
ゲーム制作ⅣB	実技	選択	2	60
ゲーム制作ⅣC	実技	選択	2	60
ゲーム制作ⅣC	実技	選択	2	60
卒業制作	実技	選択	2	60
卒業制作	実技	選択	2	60
就職対策B	講義・演習	選択	1	30
就職対策B	講義・演習	選択	1	30

進級課題Ⅰ	実習	選択	2	-
進級課題ⅠB	実習	選択	4	-
進級課題Ⅱ	実習	選択	2	-
進級課題ⅡB	実習	選択	4	-
進級課題Ⅲ	実習	選択	2	-
進級課題ⅢB	実習	選択	4	-
卒業課題	実習	選択	2	-
卒業課題B	実習	選択	4	-
CSU検定	講義	選択	1	-
キャリアデザインⅠA	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅠB	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅠC	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅡA	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅡB	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅡC	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅢA	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅢB	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅢC	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅣA	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅣB	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅣC	実習	選択	1	-
自由課題ⅠA	実習	選択	1	-
自由課題ⅠB	実習	選択	1	-
自由課題ⅠC	実習	選択	1	-
自由課題ⅡA	実習	選択	1	-
自由課題ⅡB	実習	選択	1	-
自由課題ⅡC	実習	選択	1	-
自由課題ⅢA	実習	選択	1	-
自由課題ⅢB	実習	選択	1	-
自由課題ⅢC	実習	選択	1	-
自由課題ⅣA	実習	選択	1	-
自由課題ⅣB	実習	選択	1	-
自由課題ⅣC	実習	選択	1	-
WメジャーⅠA	実習	選択	1	-
WメジャーⅠB	実習	選択	2	-

3	前期		
3	後期		
3	前期		
3	後期		
4	前期		
4	後期		
4	前期		
4	後期		
4	前期		
4	後期		
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		
4	後期		
4	前期		
4	後期		
1	-		
1	-		
2	-		
2	-		
3	-		
3	-		
4	-		
4	-		
1	-		
1	-		
1	-		
2	-		
2	-		
2	-		
3	-		
3	-		
3	-		
4	-		
4	-		
4	-		
1	-		
1	-		
1	-		
2	-		
2	-		
2	-		
3	-		
3	-		
3	-		
4	-		
4	-		
4	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		

