

文化・教養専門課程 eエンターテイメント科(3年制 昼間部二)

教育課程

分野	授業名	授業形態	必須 選択 の別	取得 単位	授業 時間	卒業要件 単位数	標準 履修 学年	開講 時期	備考	実務家教員 による授業科目
共通基礎	英会話	講義・演習	選択	1	30	7	1	前期	前期のみ、日本人のみ対象	
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	前期	留学生のみ対象	
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	デザインベーシック I A	実技	選択	2	60		1	前期		
	デザインベーシック I A	実技	選択	2	60		1	後期		
	レイアウトデザイン	実技	選択	2	60		1	前期		
	レイアウトデザイン	実技	選択	2	60		1	後期		
	コンピュータデザインベーシック I	実技	選択	1	30		1	前期		
	コンピュータデザインベーシック I	実技	選択	1	30		1	後期		
	デッサン I B	実技	選択	3	60		1	前期		
	デッサン I B	実技	選択	3	60		1	後期		
	デッサン I C	実技	選択	2	60		1	前期		
	デッサン I C	実技	選択	2	60		1	後期		
	クレイ&ドロ잉	実技	選択	2	60		1	前期		
	クレイ&ドロ잉	実技	選択	2	60		1	後期		
	レイアウトデザイン	実技	選択	2	60		1	前期		
	レイアウトデザイン	実技	選択	2	60		1	後期		
	ゲーム企画 I A	実技	選択	2	60		1	前期		
	ゲーム企画 I A	実技	選択	2	60		1	後期		
	ゲーム企画 I B	実技	選択	2	60		1	前期		
	ゲーム企画 I B	実技	選択	2	60		1	後期		
	ゲームデザイン I A	実技	選択	2	60		1	前期		
	ゲームデザイン I A	実技	選択	2	60		1	後期		
	ゲームデザイン I B	実技	選択	2	60		1	前期		
	ゲームデザイン I B	実技	選択	2	60		1	後期		
	デザインシンキング I A	実技	選択	2	60		1	前期		
	デザインシンキング I A	実技	選択	2	60		1	後期		
	映像制作 I A	実技	選択	2	60		1	前期		
	映像制作 I A	実技	選択	2	60		1	後期		
	2DCG制作 I B	実技	選択	2	60		1	前期		
2DCG制作 I B	実技	選択	2	60	1	後期				
映像制作 I B	実技	選択	3	90	1	前期				
映像制作 I B	実技	選択	3	90	1	後期				
コンピュータデザインベーシック I	実技	選択	1	30	1	前期				
コンピュータデザインベーシック I	実技	選択	1	30	1	後期				
デザインシンキング I B	実技	選択	2	60	1	前期				
デザインシンキング I B	実技	選択	2	60	1	後期				
専門基礎	2DCG制作 I A	実技	選択	2	60	6	1	前期		
	2DCG制作 I A	実技	選択	2	60		1	後期		
	2DCG制作 I B	実技	選択	2	60		1	前期		
	2DCG制作 I B	実技	選択	2	60		1	後期		
	ゲームプランニング I A	実技	選択	2	60		1	前期		
	ゲームプランニング I A	実技	選択	2	60		1	後期		
	共同制作 I	実技	選択	1	30		1	前期		
	共同制作 I	実技	選択	1	30		1	後期		
	キャラクター&背景 I	実技	選択	2	60		1	前期		
	キャラクター&背景 I	実技	選択	2	60		1	後期		
	Unity基礎	実技	選択	2	60		1	前期		
	Unity基礎	実技	選択	2	60		1	後期		
	3DCG制作 I A	実技	選択	3	90		1	前期		
	3DCG制作 I A	実技	選択	3	90		1	後期		
	3DCG制作 I B	実技	選択	2	60		1・2	前期		
	3DCG制作 I B	実技	選択	2	60		1・2	後期		
	3DCG制作 I C	実技	選択	2	60		1	前期		
	3DCG制作 I C	実技	選択	2	60		1	後期		
	写真テクニック I	実技	選択	2	30		1	前期		
	写真テクニック I	実技	選択	2	30		1	後期		

2DCG制作Ⅲ	実技	選択	2	60
2DCG制作Ⅲ	実技	選択	2	60
3D実技	実技	選択	2	60
3D実技	実技	選択	2	60
キャラクター&背景Ⅱ	実技	選択	2	60
キャラクター&背景Ⅱ	実技	選択	2	60
バリュープロポジション	実技	選択	2	60
バリュープロポジション	実技	選択	2	60
3Dエフェクト制作	実技	選択	2	60
3Dエフェクト制作	実技	選択	2	60
ゲーム制作ⅢB	実技	選択	2	60
ゲーム制作ⅢB	実技	選択	2	60
ゲーム制作ⅢC	実技	選択	2	60
ゲーム制作ⅢC	実技	選択	2	60
ゲームデザインⅢ	実技	選択	2	60
ゲームデザインⅢ	実技	選択	2	60
ゲーム企画Ⅲ	実技	選択	2	60
ゲーム企画Ⅲ	実技	選択	2	60
3Dモデリング制作Ⅱ	実技	選択	2	60
3Dモデリング制作Ⅱ	実技	選択	2	60
3Dモーション制作Ⅱ	実技	選択	2	60
3Dモーション制作Ⅱ	実技	選択	2	60
モーション映像制作Ⅱ	実技	選択	2	60
モーション映像制作Ⅱ	実技	選択	2	60
houdiniⅡ	実技	選択	2	60
houdiniⅡ	実技	選択	2	60
撮影編集Ⅲ	実技	選択	2	60
撮影編集Ⅲ	実技	選択	2	60
デザインシンキングⅢ	実技	選択	3	90
デザインシンキングⅢ	実技	選択	3	90
就職対策B	講義・演習	選択	1	30
就職対策B	講義・演習	選択	1	30
進級課題Ⅰ	実習	選択	2	-
進級課題Ⅱ	実習	選択	2	-
卒業課題	実習	選択	2	-
CSU検定	講義	選択	1	-
キャリアデザインⅠA	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅠB	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅠC	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅡA	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅡB	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅡC	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅢA	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅢB	実習	選択	1	-
キャリアデザインⅢC	実習	選択	1	-
自由課題ⅠA	実習	選択	1	-
自由課題ⅠB	実習	選択	1	-
自由課題ⅠC	実習	選択	1	-
自由課題ⅡA	実習	選択	1	-
自由課題ⅡB	実習	選択	1	-
自由課題ⅡC	実習	選択	1	-
自由課題ⅢA	実習	選択	1	-
自由課題ⅢB	実習	選択	1	-
自由課題ⅢC	実習	選択	1	-
WメジャーⅠA	実習	選択	1	-
WメジャーⅠB	実習	選択	2	-
WメジャーⅡA	実習	選択	1	-
WメジャーⅡB	実習	選択	2	-
WメジャーⅢA	実習	選択	1	-
WメジャーⅢB	実習	選択	2	-
WメジャーⅣA	実習	選択	1	-
WメジャーⅣB	実習	選択	2	-
インターンシップⅠ	実習	選択	4	-
インターンシップⅡ	実習	選択	4	-
企業研修Ⅰ	実習	選択	8	-
企業研修Ⅱ	実習	選択	8	-
企業プロジェクト課題ⅠA	実習	選択	1	-
企業プロジェクト課題ⅠB	実習	選択	2	-

3	前期		
3	後期		
3	前期		
3	後期		
3	前期		
3	後期		
3	前期		
3	後期		
2・3	前期		1
2・3	後期		1
3	前期		
3	後期		
3	前期		
3	後期		
3	前期		
3	後期		
3	前期		
3	後期		
3	前期		
3	後期		
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		
3	後期		
1	後期		
2	後期		
3	-		
1	-		
1	-		
1	-		
1	-		
2	-		
2	-		
2	-		
2	-		
3	-		
3	-		
3	-		
3	-		
1	-		
1	-		
1	-		
2	-		
2	-		
2	-		
3	-		
3	-		
3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
3	-		
3	-		
3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		

合 科 目	企業プロジェクト課題ⅡA	実習	選択	1	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅡB	実習	選択	2	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅢA	実習	選択	1	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅢB	実習	選択	2	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅣA	実習	選択	1	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅣB	実習	選択	2	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅤA	実習	選択	1	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅤB	実習	選択	2	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅥA	実習	選択	1	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅥB	実習	選択	2	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅦA	実習	選択	1	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅦB	実習	選択	2	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅧA	実習	選択	1	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅧB	実習	選択	2	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅨA	実習	選択	1	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅨB	実習	選択	2	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅩA	実習	選択	1	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅩB	実習	選択	2	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅪA	実習	選択	1	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅪB	実習	選択	2	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅫA	実習	選択	1	-	1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題ⅫB	実習	選択	2	-	1・2・3	-			
	ゲームショウ課題Ⅰ	実習	選択	2	-	1	-			
	ゲームショウ課題Ⅱ	実習	選択	2	-	2	-			
	ゲームショウ課題Ⅲ	実習	選択	2	-	3	-			
	制作展課題Ⅰ	実習	選択	2	-	1	-			
	制作展課題Ⅱ	実習	選択	2	-	2	-			
	制作展課題Ⅲ	実習	選択	2	-	3	-			
	国際ナショナルプログラムⅠ	講義	選択	2	60	2	後期			
	国際ナショナルプログラムⅡ	講義	選択	2	60	3	後期			
	専門ゼミナールⅠA	実習	選択	2	-	1・2・3	-			
	専門ゼミナールⅠB	実習	選択	2	-	1・2・3	-			
	専門ゼミナールⅠC	実習	選択	2	-	1・2・3	-			
	専門ゼミナールⅡA	実習	選択	4	-	1・2・3	-			
	専門ゼミナールⅡB	実習	選択	4	-	1・2・3	-			
	専門ゼミナールⅡC	実習	選択	4	-	1・2・3	-			
	海外実学研修	実習	選択	2	-	1				
	海外実学研修代替課題	実習	選択	1	-	1	-			
		総計			469	10050	49	93		

年次別標準単位数
 1年次:31単位(900時間) 2年次:31単位(900時間) 3年次:31単位(900時間)
 履修制限
 1年間の最低履修単位:16単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:93単位

実務家教員による授業の単位数	100
開講授業数	235
実務家教員による授業開講数	44