

文化・教養専門課程 eエンターテイメント科(3年制 昼間部一)

教育課程

分野	授業名	授業形態	必須 選択 の別	取得 単位	授業 時間	卒業要件 単位数	標準 履修 学年	開講 時期	備考	実務家教員 による授業科目
共通基礎	英会話	講義・演習	選択	1	30	7	1	前期	前期のみ、日本人のみ対象	
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	前期	留学生のみ対象	
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	デザインベーシック I A	実技	選択	2	60		1	前期		
	デザインベーシック I A	実技	選択	2	60		1	後期		
	レイアウトデザイン	実技	選択	2	60		1	前期		1
	レイアウトデザイン	実技	選択	2	60		1	後期		1
	コンピュータデザインベーシック I	実技	選択	1	30		1	前期		
	コンピュータデザインベーシック I	実技	選択	1	30		1	後期		
	デッサン I B	実技	選択	3	60		1	前期		
	デッサン I B	実技	選択	3	60		1	後期		
	デッサン I D	実技	選択	2	60		1	前期		
	デッサン I D	実技	選択	2	60		1	後期		
	アニメーション作画 I A	実技	選択	2	60		1	前期		1
	アニメーション作画 I A	実技	選択	2	60		1	後期		1
	ゲームプログラミング I	実技	選択	4	120		1	前期		
	ゲームプログラミング I	実技	選択	4	120		1	後期		
	ゲームプランニング	実技	選択	2	60		1	前期		
	ゲームプランニング	実技	選択	2	60		1	後期		
	コンピューターベーシック I A	実技	選択	1	30		1	前期		
	コンピューターベーシック I A	実技	選択	1	30		1	後期		
	ゲーム企画 I A	実技	選択	2	60		1	前期		1
ゲーム企画 I A	実技	選択	2	60	1	後期		1		
PCデジタル基礎	実技	選択	2	60	1・3	前期		1		
PCデジタル基礎	実技	選択	2	60	1・3	後期		1		
専門基礎	2DCG制作 I A	実技	選択	2	60	6	1	前期		1
	2DCG制作 I A	実技	選択	2	60		1	後期		1
	3DCG制作 I A	実技	選択	3	90		1	前期		1
	3DCG制作 I A	実技	選択	3	90		1	後期		1
	3DCG制作 I B	実技	選択	2	60		1・2	前期		1
	3DCG制作 I B	実技	選択	2	60		1・2	後期		1
	キャラクター&背景 I	実技	選択	2	60		1	前期		1
	キャラクター&背景 I	実技	選択	2	60		1	後期		1
	共同制作 I	実技	選択	1	30		1	前期		
	共同制作 I	実技	選択	1	30		1	後期		
	C言語	実技	選択	4	120		1	前期		
	C言語	実技	選択	4	120		1	後期		
	C#基礎	実技	選択	2	60		1	前期		1
	C#基礎	実技	選択	2	60		1	後期		1
	Unity基礎	実技	選択	2	60		1	前期		
	Unity基礎	実技	選択	2	60		1	後期		
	キャラクタードローイング I	実技	選択	1	30		1	前期		
	キャラクタードローイング I	実技	選択	1	30		1	後期		
	デジタルアニメーション	実技	選択	4	120		1	前期		1
	デジタルアニメーション	実技	選択	4	120		1	後期		1
背景作画技法 I	実技	選択	2	60	1	前期		1		
背景作画技法 I	実技	選択	2	60	1	後期		1		
撮影編集 I	実技	選択	2	60	1・3	前期		1		
撮影編集 I	実技	選択	2	60	1・3	後期		1		

企業プロジェクト課題ⅦA	実習	選択	1	-			1・2・3	-		
企業プロジェクト課題ⅦB	実習	選択	2	-			1・2・3	-		
企業プロジェクト課題ⅧA	実習	選択	1	-			1・2・3	-		
企業プロジェクト課題ⅧB	実習	選択	2	-			1・2・3	-		
企業プロジェクト課題ⅨA	実習	選択	1	-			1・2・3	-		
企業プロジェクト課題ⅨB	実習	選択	2	-			1・2・3	-		
企業プロジェクト課題ⅩA	実習	選択	1	-			1・2・3	-		
企業プロジェクト課題ⅩB	実習	選択	2	-			1・2・3	-		
企業プロジェクト課題ⅪA	実習	選択	1	-			1・2・3	-		
企業プロジェクト課題ⅪB	実習	選択	2	-			1・2・3	-		
企業プロジェクト課題ⅫA	実習	選択	1	-			1・2・3	-		
企業プロジェクト課題ⅫB	実習	選択	2	-			1・2・3	-		
ゲームショー課題Ⅰ	実習	選択	2	-			1	-		
ゲームショー課題Ⅱ	実習	選択	2	-			2	-		
ゲームショー課題Ⅲ	実習	選択	2	-			3	-		
制作展課題Ⅰ	実習	選択	2	-			1	-		
制作展課題Ⅱ	実習	選択	2	-			2	-		
制作展課題Ⅲ	実習	選択	2	-			3	-		
国際プログラムⅠ	講義	選択	2	60			2	後期		
国際プログラムⅡ	講義	選択	2	60			3	後期		
専門ゼミナールⅠA	実習	選択	2	-			1・2・3	-		
専門ゼミナールⅠB	実習	選択	2	-			1・2・3	-		
専門ゼミナールⅠC	実習	選択	2	-			1・2・3	-		
専門ゼミナールⅡA	実習	選択	4	-			1・2・3	-		
専門ゼミナールⅡB	実習	選択	4	-			1・2・3	-		
専門ゼミナールⅡC	実習	選択	4	-			1・2・3	-		
海外実学研修	実習	選択	2	-			1	-		
海外実学研修代替課題	実習	選択	1	-			1	-		
総計			521	11130	49	93				

年次別標準単位数

1年次:31単位(900時間) 2年次:31単位(900時間) 3年次:31単位(900時間)

履修制限

1年間の最低履修単位:16単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:93単位

実務家教員による授業の単位数	224
開講授業数	256
実務家教員による授業開講数	98