文化・教養専門課程　eエンターテイメント科（3年制　昼間部二）

教育課程

分野	授業名	授業形態	必須選択の別	取得単位	授業時間	卒業要件単位数		標準履修学年	開講時期	備考	実務家教員による授業科目
共通基礎	英会話	講義・演習	選択	1	30	7		1	前期	前期のみ、日本人のみ対象	
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30			1	前期	留学生のみ対象	
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30			1	後期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30			1	前期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30			1	後期		
	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	選択	1	30			1	前期		
	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	選択	1	30			1	後期		
	デザインベーシックＩＡ	実技	選択	2	60			1	前期		
	デザインベーシックＩＡ	実技	選択	2	60			1	後期		
	レイアウトデザイン	実技	選択	2	60			1	前期		
	レイアウトデザイン	実技	選択	2	60			1	後期		
	コンピュータデザインベーシックＩ	実技	選択	1	30			1	前期		1
	コンピュータデザインベーシックＩ	実技	選択	1	30			1	後期		1
	デッサンＩＢ	実技	選択	3	60			1	前期		
	デッサンＩＢ	実技	選択	3	60			1	後期		
	デッサンＩＣ	実技	選択	2	60			1	前期		
	デッサンＩＣ	実技	選択	2	60			1	後期		
	クレイ&ドローイング	実技	選択	2	60			1	前期		1
	クレイ&ドローイング	実技	選択	2	60			1	後期		1
	レイアウトデザイン	実技	選択	2	60			1	前期		1
	レイアウトデザイン	実技	選択	2	60			1	後期		1
	ゲーム企画ＩＡ	実技	選択	2	60			1	前期		1
	ゲーム企画ＩＡ	実技	選択	2	60			1	後期		1
	ゲーム企画ＩＢ	実技	選択	2	60			1	前期		1
	ゲーム企画ＩＢ	実技	選択	2	60			1	後期		1
	ゲームデザインＩＡ	実技	選択	2	60			1	前期		1
	ゲームデザインＩＡ	実技	選択	2	60			1	後期		1
	ゲームデザインＩＢ	実技	選択	2	60			1	前期		1
	ゲームデザインＩＢ	実技	選択	2	60			1	後期		1
	デザインシンキングＩＡ	実技	選択	2	60			1	前期		1
	デザインシンキングＩＡ	実技	選択	2	60			1	後期		1
	映像制作ＩＡ	実技	選択	2	60			1	前期		1
	映像制作ＩＡ	実技	選択	2	60			1	後期		1
	2DCG制作ＩＢ	実技	選択	2	60			1	前期		1
	2DCG制作ＩＢ	実技	選択	2	60			1	後期		1
	映像制作ＩＢ	実技	選択	3	90			1	前期		1
	映像制作ＩＢ	実技	選択	3	90			1	後期		1
	コンピュータデザインベーシックＩ	実技	選択	1	30			1	前期		1
	コンピュータデザインベーシックＩ	実技	選択	1	30			1	後期		1
	デザインシンキングＩＢ	実技	選択	2	60			1	前期		1
	デザインシンキングＩＢ	実技	選択	2	60			1	後期		1
	2DCG制作ＩＡ	実技	選択	2	60			1	前期		1
	2DCG制作ＩＡ	実技	選択	2	60			1	後期		1
	2DCG制作ＩＢ	実技	選択	2	60			1	前期		1
	2DCG制作ＩＢ	実技	選択	2	60			1	後期		1

専門基礎		ゲームプランニングⅠA	実技	選択	2	60	6		1	前期		1
		ゲームプランニングⅠA	実技	選択	2	60			1	後期		1
		共同制作Ⅰ	実技	選択	1	30			1	前期		1
		共同制作Ⅰ	実技	選択	1	30			1	後期		1
		キャラクター＆背景Ⅰ	実技	選択	2	60			1	前期		1
		キャラクター＆背景Ⅰ	実技	選択	2	60			1	後期		1
		Unity基礎	実技	選択	2	60			1	前期		1
		Unity基礎	実技	選択	2	60			1	後期		1
		3DCG制作ⅠA	実技	選択	3	90			1	前期		1
		3DCG制作ⅠA	実技	選択	3	90			1	後期		1
		3DCG制作ⅠB	実技	選択	2	60			1・2	前期		1
		3DCG制作ⅠB	実技	選択	2	60			1・2	後期		1
		3DCG制作ⅠC	実技	選択	2	60			1	前期		1
		3DCG制作ⅠC	実技	選択	2	60			1	後期		1
		写真テクニックⅠ	実技	選択	2	30			1	前期		
		写真テクニックⅠ	実技	選択	2	30			1	後期		
		デッサンⅡA	実技	選択	2	60			2	前期		
		デッサンⅡA	実技	選択	2	60			2	後期		
		デッサンⅡB	実技	選択	2	60			2	前期		
		デッサンⅡB	実技	選択	2	60			2	後期		
		2DCG制作ⅡA	実技	選択	2	60			2・3	前期		1
		2DCG制作ⅡA	実技	選択	2	60			2・3	後期		1
		2DCG制作ⅡB	実技	選択	2	60			2	前期		1
		2DCG制作ⅡB	実技	選択	2	60			2	後期		1
	必修選択	ポートフォリオ制作ⅠA	実技	必選	2	60			2・3	前期	業界連携授業のため、この中から最低1科目履修する	1
		ポートフォリオ制作ⅠA	実技	必選	2	60			2・3	後期		1
		キャラクターデザイン	実技	必選	3	90			2	前期		1
		キャラクターデザイン	実技	必選	3	90			2	後期		1
		ゲームプランニングⅡ	実技	必選	2	60			2	前期		1
		ゲームプランニングⅡ	実技	必選	2	60			2	後期		1
		共同制作Ⅱ	実技	必選	4	120			2	前期		1
		共同制作Ⅱ	実技	必選	4	120			2	後期		1
		3Dモデリング制作	実技	必選	4	120			2	前期		1
		3Dモデリング制作	実技	必選	4	120			2	後期		1
		3Dモーション制作	実技	必選	2	60			2	前期		1
		3Dモーション制作	実技	必選	2	60			2	後期		1
		3Dエフェクト制作	実技	必選	2	60			2・3	前期		1
		3Dエフェクト制作	実技	必選	2	60			2・3	後期		1
		ポートフォリオ制作ⅠA	実技	選択	2	60			2	前期		1
		ポートフォリオ制作ⅠA	実技	選択	2	60			2	後期		1
		キャラクタードローイングⅠB	実技	選択	2	60			2	前期		1
		キャラクタードローイングⅠB	実技	選択	2	60			2	後期		1
		ポートフォリオ制作ⅠB	実技	選択	2	60			2	前期		1
		ポートフォリオ制作ⅠB	実技	選択	2	60			2	後期		1
		コンセプトアートⅠ	実技	選択	2	60			2	前期		1
		コンセプトアートⅠ	実技	選択	2	60			2	後期		1
		コンセプトアートゼミ	実技	選択	2	60			2	前期		1
		コンセプトアートゼミ	実技	選択	2	60			2	後期		1
		Zbrush	実技	選択	2	60			2	前期		1
		Zbrush	実技	選択	2	60			2	後期		1
		企画プレゼンテーション	実技	選択	2	60			2	前期		1
		企画プレゼンテーション	実技	選択	2	60			2	後期		1
		3DCG制作Ⅱ	実技	選択	4	120			2	前期		1
		3DCG制作Ⅱ	実技	選択	4	120			2	後期		1
		ゲームデザインⅡ	実技	選択	2	60			2	前期		1
		ゲームデザインⅡ	実技	選択	2	60			2	後期		1
		ゲーム企画Ⅱ	実技	選択	2	60			2	前期		1
		ゲーム企画Ⅱ	実技	選択	2	60			2	後期		1
		シナリオライティングⅠ	実技	選択	2	60			2	前期		1
		シナリオライティングⅠ	実技	選択	2	60			2	後期		1

専門応用	映像演出	実技	選択	2	60	24	93	2	前期		1
	映像演出	実技	選択	2	60			2	後期		1
	ポートフォリオ制作ＩＢ	実技	選択	1	30			2	前期		1
	ポートフォリオ制作ＩＢ	実技	選択	1	30			2	後期		1
	映像制作Ⅱ	実技	選択	2	60			2	前期		1
	映像制作Ⅱ	実技	選択	2	60			2	後期		1
	デザインシンキングⅡ	実技	選択	3	90			2	前期		1
	デザインシンキングⅡ	実技	選択	3	90			2	後期		1
	モーション映像制作	実技	選択	2	60			2	前期		1
	モーション映像制作	実技	選択	2	60			2	後期		1
	houdini	実技	選択	2	60			2	前期		1
	houdini	実技	選択	2	60			2	後期		1
	デッサンⅢA	実技	選択	2	60			3	前期		
	デッサンⅢA	実技	選択	2	60			3	後期		
	デッサンⅢB	実技	選択	3	90			3	前期		
	デッサンⅢB	実技	選択	3	90			3	後期		
	ポートフォリオ制作ⅡA	実技	選択	2	60			3	前期		1
	ポートフォリオ制作ⅡA	実技	選択	2	60			3	後期		1
	ポートフォリオ制作ⅡB	実技	選択	2	60			3	前期		1
	ポートフォリオ制作ⅡB	実技	選択	2	60			3	後期		1
	共同制作Ⅲ	実技	選択	4	120			3	前期		1
	共同制作Ⅲ	実技	選択	4	120			3	後期		1
	コンセプトアートⅡ	実技	選択	2	60			3	前期		1
	コンセプトアートⅡ	実技	選択	2	60			3	後期		1
	2DCG制作Ⅲ	実技	選択	2	60			3	前期		1
	2DCG制作Ⅲ	実技	選択	2	60			3	後期		1
	3D実技	実技	選択	2	60			3	前期		1
	3D実技	実技	選択	2	60			3	後期		1
	キャラクター＆背景Ⅱ	実技	選択	2	60			3	前期		1
	キャラクター＆背景Ⅱ	実技	選択	2	60			3	後期		1
	バリュープロポジション	実技	選択	2	60			3	前期		1
	バリュープロポジション	実技	選択	2	60			3	後期		1
	3Dエフェクト制作	実技	選択	2	60			2・3	前期		1
	3Dエフェクト制作	実技	選択	2	60			2・3	後期		1
	ゲーム制作ⅢB	実技	選択	2	60			3	前期		1
	ゲーム制作ⅢB	実技	選択	2	60			3	後期		1
	ゲーム制作ⅢC	実技	選択	2	60			3	前期		1
	ゲーム制作ⅢC	実技	選択	2	60			3	後期		1
	ゲームデザインⅢ	実技	選択	2	60			3	前期		1
	ゲームデザインⅢ	実技	選択	2	60			3	後期		1
	ゲーム企画Ⅲ	実技	選択	2	60			3	前期		1
	ゲーム企画Ⅲ	実技	選択	2	60			3	後期		1
	3Dモデリング制作Ⅱ	実技	選択	2	60			3	前期		1
	3Dモデリング制作Ⅱ	実技	選択	2	60			3	後期		1
	3Dモーション制作Ⅱ	実技	選択	2	60			3	前期		1
	3Dモーション制作Ⅱ	実技	選択	2	60			3	後期		1
	モーション映像制作Ⅱ	実技	選択	2	60			3	前期		1
	モーション映像制作Ⅱ	実技	選択	2	60			3	後期		1
	houdiniⅡ	実技	選択	2	60			3	前期		1
	houdiniⅡ	実技	選択	2	60			3	後期		1
	撮影編集Ⅲ	実技	選択	2	60			3	前期		1
	撮影編集Ⅲ	実技	選択	2	60			3	後期		1
	デザインシンキングⅢ	実技	選択	3	90			3	前期		1
	デザインシンキングⅢ	実技	選択	3	90			3	後期		1
	就職対策B	講義・演習	選択	1	30			3	前期		
	就職対策B	講義・演習	選択	1	30			3	後期		

総合科目	進級課題Ⅰ	実習	選択	2	－	12	1	後期		
	進級課題Ⅱ	実習	選択	2	－		2	後期		
	卒業課題	実習	選択	2	－		3	－		
	CSU検定	講義	選択	1	－		1	－		
	キャリアデザインⅠA	実習	選択	1	－		1	－		
	キャリアデザインⅠB	実習	選択	1	－		1	－		
	キャリアデザインⅠC	実習	選択	1	－		1	－		
	キャリアデザインⅡA	実習	選択	1	－		2	－		
	キャリアデザインⅡB	実習	選択	1	－		2	－		
	キャリアデザインⅡC	実習	選択	1	－		2	－		
	キャリアデザインⅢA	実習	選択	1	－		3	－		
	キャリアデザインⅢB	実習	選択	1	－		3	－		
	キャリアデザインⅢC	実習	選択	1	－		3	－		
	自由課題ⅠA	実習	選択	1	－		1	－		
	自由課題ⅠB	実習	選択	1	－		1	－		
	自由課題ⅠC	実習	選択	1	－		1	－		
	自由課題ⅡA	実習	選択	1	－		2	－		
	自由課題ⅡB	実習	選択	1	－		2	－		
	自由課題ⅡC	実習	選択	1	－		2	－		
	自由課題ⅢA	実習	選択	1	－		3	－		
	自由課題ⅢB	実習	選択	1	－		3	－		
	自由課題ⅢC	実習	選択	1	－		3	－		
	WメジャーⅠA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	WメジャーⅠB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	WメジャーⅡA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	WメジャーⅡB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	WメジャーⅢA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	WメジャーⅢB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	WメジャーⅣA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	WメジャーⅣB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	インターンシップⅠ	実習	選択	4	－		3	－		
	インターンシップⅡ	実習	選択	4	－		3	－		
	企業研修Ⅰ	実習	選択	8	－		3	－		
	企業研修Ⅱ	実習	選択	8	－		3	－		
	企業プロジェクト課題ⅠA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅠB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅡA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅡB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅢA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅢB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅣA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅣB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅤA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅤB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅥA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅥB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅦA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅦB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅧA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅧB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅨA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅨB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅩA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅩB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅪA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅪB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅫA	実習	選択	1	－		1･2･3	－		
	企業プロジェクト課題ⅫB	実習	選択	2	－		1･2･3	－		
	ゲームショウ課題Ⅰ	実習	選択	2	－		1	－		
	ゲームショウ課題Ⅱ	実習	選択	2	－		2	－		
	ゲームショウ課題Ⅲ	実習	選択	2	－		3	－		

	制作展課題Ⅰ	実習	選択	2	－			1	－		
	制作展課題Ⅱ	実習	選択	2	－			2	－		
	制作展課題Ⅲ	実習	選択	2	－			3	－		
	インターナショナルプログラムⅠ	講義	選択	2	60			2	後期		
	インターナショナルプログラムⅡ	講義	選択	2	60			3	後期		
	専門ゼミナールⅠA	実習	選択	2	－			1･2･3	－		
	専門ゼミナールⅠB	実習	選択	2	－			1･2･3	－		
	専門ゼミナールⅠC	実習	選択	2	－			1･2･3	－		
	専門ゼミナールⅡA	実習	選択	4	－			1･2･3	－		
	専門ゼミナールⅡB	実習	選択	4	－			1･2･3	－		
	専門ゼミナールⅡC	実習	選択	4	－			1･2･3	－		
	海外実学研修	実習	選択	2	－			1			
	海外実学研修代替課題	実習	選択	1	－			1	－		
			総計	469	10050	49	93				

年次別標準単位数

1年次:31単位(900時間) 2年次:31単位(900時間) 3年次:31単位(900時間)

履修制限

1年間の最低履修単位:16単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:93単位

実務家教員による授業の単位数	286
開講授業数	234
実務家教員による授業開講数	134