

文化・教養専門課程 クリエーティブデザイン科(3年制 昼間部二)

教育課程

分野	授業名	授業形態	必須 選択 の別	取得 単位	授業 時間	卒業要件 単位数	標準 履修 学年	開講 時期	備考	実務家教員 による授業科目		
共通基礎	英会話	講義・演習	選択	1	30	7	1	後期	後期のみ、日本人のみ対象			
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	前期	留学生のみ対象			
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	後期				
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	前期				
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	後期				
	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	選択	1	30		1	前期		前期のみ		
	デッサン I C	実技	選択	2	60		1	前期				
	デッサン I C	実技	選択	2	60		1	後期				
	デザインベーシック I A	実技	選択	2	60		1	前期				
	デザインベーシック I A	実技	選択	2	60		1	後期				
	デザインベーシック I C	実技	選択	2	60		1	前期				
	デザインベーシック I C	実技	選択	2	60		1	後期				
	クリエイティブワーク I A	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	クリエイティブワーク I A	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	クリエイティブワーク I B	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	クリエイティブワーク I B	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	クリエイティブワーク I C	実技	選択	2	60		1	後期	後期のみ	1		
	イラストレーション I A	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	イラストレーション I A	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	イラストレーション I B	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	イラストレーション I B	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	デザインシンキング I B	実技	選択	1	30		1	前期	前期のみ	1		
	フォト・動画	実技	選択	1	30		1	後期	後期のみ			
	コンピュータデザインベーシックA	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	コンピュータデザインベーシックA	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	コンピュータデザインベーシックB	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	コンピュータデザインベーシックB	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	ビジュアルコミュニケーション	実技	選択	1	30		1	前期		1		
	ビジュアルコミュニケーション	実技	選択	1	30		1	後期		1		
	モデリング	実技	選択	2	60		1	前期		1		
モデリング	実技	選択	2	60	1	後期		1				
専門基礎	コミックイラスト制作 I A	実技	選択	2	60	6	1	前期		1		
	コミックイラスト制作 I A	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	コミックイラスト制作 I B	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	コミックイラスト制作 I B	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	Webデザイン I	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	Webデザイン I	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	コピーライティング	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	コピーライティング	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	キャラクタードーイング	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	キャラクタードーイング	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	製図・図面	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	製図・図面	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	ADデザインゼミ	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	ADデザインゼミ	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	アクセサリデザイン&メイキング	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	アクセサリデザイン&メイキング	実技	選択	2	60		1	後期		1		
		デッサンロッキー	実技	選択	3		60		2	前期		
		デッサンロッキー	実技	選択	3		60		2	後期		
デッサン II C		実技	選択	2	60	2	前期					
デッサン II C		実技	選択	2	60	2	後期					
DTP I A		実技	選択	2	60	2	前期			1		
DTP I A		実技	選択	2	60	2	後期			1		



コミックイラスト制作Ⅲ	実技	選択	2	60
コミックイラスト制作Ⅲ	実技	選択	2	60
キャラクターデザイン	実技	選択	2	60
キャラクターデザイン	実技	選択	2	60
クリエイティブワークⅢA	実技	選択	2	60
クリエイティブワークⅢA	実技	選択	2	60
クリエイティブワークⅢB	実技	選択	2	60
クリエイティブワークⅢB	実技	選択	2	60
クリエイティブワークⅢE	実技	選択	2	60
クリエイティブワークⅢE	実技	選択	2	60
イラストレーションⅢB	実技	選択	2	60
イラストレーションⅢB	実技	選択	2	60
編集デザイン	実技	選択	2	60
編集デザイン	実技	選択	2	60
コンピュータデザインⅡ	実技	選択	2	60
コンピュータデザインⅡ	実技	選択	2	60
WebデザインⅢA	実技	選択	2	60
WebデザインⅢA	実技	選択	2	60
就職試験対策	講義・演習	選択	1	30
就職試験対策	講義・演習	選択	1	30
WebデザインⅢB	実技	選択	2	60
WebデザインⅢB	実技	選択	2	60
キャラクターデザイン	実技	選択	3	90
キャラクターデザイン	実技	選択	3	90
ポートフォリオA	実技	選択	2	60
ポートフォリオB	実技	選択	2	60
ポートフォリオB	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅡA	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅡA	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅡB	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅡB	実技	選択	2	60
ADデザインⅡ	実技	選択	2	60
ADデザインⅡ	実技	選択	2	60
プリンティング	実技	選択	1	30
Vector WorksⅡ	実技	選択	2	60
Vector WorksⅡ	実技	選択	2	60
インテリアデザインⅡ	実技	選択	2	60
インテリアデザインⅡ	実技	選択	2	60
パース&スケッチⅡ	実技	選択	2	60
パース&スケッチⅡ	実技	選択	2	60
商品企画ⅡB	実技	選択	2	60
商品企画ⅡB	実技	選択	2	60
雑貨&ディスプレイ	実技	選択	2	60
雑貨&ディスプレイ	実技	選択	2	60
アクセサリデザイン&メイキング	実技	選択	2	60
アクセサリデザイン&メイキング	実技	選択	2	60
3DCGⅡ (Rhinceros)	実技	選択	2	60
3DCGⅡ (Rhinceros)	実技	選択	2	60

3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期	前期のみ	1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期	前期のみ	1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1



金の卵展課題Ⅰ	実習	選択	2	-
金の卵展課題Ⅱ	実習	選択	2	-
金の卵展課題Ⅲ	実習	選択	2	-
制作展課題Ⅰ	実習	選択	2	-
制作展課題Ⅱ	実習	選択	2	-
制作展課題Ⅲ	実習	選択	2	-
インターナショナルプログラムⅠ	講義	選択	2	60
インターナショナルプログラムⅡ	講義	選択	2	60
専門ゼミナールⅠA	実習	選択	2	-
専門ゼミナールⅠB	実習	選択	2	-
専門ゼミナールⅡA	実習	選択	4	-
専門ゼミナールⅡB	実習	選択	4	-
専門ゼミナールⅡC	実習	選択	4	-
海外実学研修	実習	選択	2	-
海外実学研修代替課題	実習	選択	1	-

総計 435 9150 49 93

1	-		
2	-		
3	-		
1	-		
2	-		
3	-		
2	後期		
3	後期		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1			
1	-		

年次別標準単位数

1年次:31単位(900時間) 2年次:31単位(900時間) 3年次:31単位(900時間)

履修制限

1年間の最低履修単位:16単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:93単位

実務家教員による授業の単位数

268

開講授業数

229

実務家教員による授業開講数

135