

文化・教養専門課程 クリエーティブデザイン科(3年制 昼間部一)

教育課程

分野	授業名	授業形態	必須 選択 の別	取得 単位	授業 時間	卒業要件 単位数	標準 履修 学年	開講 時期	備考	実務家教員 による授業科目
共通基礎	英会話	講義・演習	選択	1	30	7	1	後期	後期のみ、日本人のみ対象	
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	前期	留学生のみ対象	
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	選択	1	30		1	前期	前期のみ	
	デッサン I A	実技	選択	2	60		1	前期		
	デッサン I A	実技	選択	2	60		1	後期		
	デッサン I B	実技	選択	2	90		1	前期		
	デッサン I B	実技	選択	2	90		1	後期		
	デザインベーシック I A	実技	選択	2	60		1	前期		
	デザインベーシック I A	実技	選択	2	60		1	後期		
	デザインベーシック I B	実技	選択	2	60		1	前期		1
	デザインベーシック I B	実技	選択	2	60		1	後期		1
	コンピューターベーシック I A	実技	選択	2	60		1	前期		
	コンピューターベーシック I A	実技	選択	2	60		1	後期		
	クリエイティブワーク I B	実技	選択	2	60		1	前期		1
	クリエイティブワーク I B	実技	選択	2	60		1	後期		1
	イラストレーション I A	実技	選択	2	60		1	前期		1
	イラストレーション I A	実技	選択	2	60		1	後期		1
	デジタルコミック I	実技	選択	2	60		1	前期		1
	デジタルコミック I	実技	選択	2	60		1	後期		1
	デザインシンキング I A	実技	選択	2	60		1	前期		1
	デザインシンキング I A	実技	選択	2	60		1	後期		1
	ビジネスツール	実技	選択	2	60		1	前期		
	ビジネスツール	実技	選択	2	60		1	後期		
	専門基礎	コミックイラスト制作 I A	実技	選択	2		60	6	1	前期
コミックイラスト制作 I A		実技	選択	2	60	1	後期			1
コミックイラスト制作 I B		実技	選択	2	60	1	前期			1
コミックイラスト制作 I B		実技	選択	2	60	1	後期			1
マンガ制作 I		実技	選択	2	60	1	前期			1
マンガ制作 I		実技	選択	2	60	1	後期			1
マンガ原作		実技	選択	2	60	1	前期			1
マンガ原作		実技	選択	2	60	1	後期			1
背景効果		実技	選択	2	60	1	前期			1
背景効果		実技	選択	2	60	1	後期			1
アイデアテクニック		実技	選択	2	60	1	前期			1
アイデアテクニック		実技	選択	2	60	1	後期			1
記事ライティング		実技	選択	2	60	1	前期			1
記事ライティング		実技	選択	2	60	1	後期			1
小説制作 I		実技	選択	2	60	1	前期			1
小説制作 I		実技	選択	2	60	1	後期			1
長編制作		実技	選択	2	60	1	前期			1
長編制作		実技	選択	2	60	1	後期			1
PCデジタル基礎		実技	選択	2	60	3	前期			
PCデジタル基礎		実技	選択	2	60	3	後期			

デッサンクロッキー	実技	選択	3	60	
デッサンクロッキー	実技	選択	3	60	
デッサンⅡB	実技	選択	2	60	
デッサンⅡB	実技	選択	2	60	
DTPⅠA	実技	選択	2	60	
DTPⅠA	実技	選択	2	60	
DTPⅠB	実技	選択	1	30	
DTPⅠB	実技	選択	1	30	
必修 選択	コミックイラスト制作Ⅱ	実技	必選	2	60
	コミックイラスト制作Ⅱ	実技	必選	2	60
	イラストレーションⅡA	実技	必選	2	60
	イラストレーションⅡA	実技	必選	2	60
	ネーム制作	実技	必選	2	60
	ネーム制作	実技	必選	2	60
	ストーリー制作	実技	必選	2	60
	ストーリー制作	実技	必選	2	60
	文章表現演習A	実技	必選	2	60
	文章表現演習A	実技	必選	2	60
	編集ゼミ	実技	必選	2	60
	編集ゼミ	実技	必選	2	60
GPベーシックⅡ	実技	選択	2	60	
GPベーシックⅡ	実技	選択	2	60	
2Dアニメーション	実技	選択	2	60	
2Dアニメーション	実技	選択	2	60	
Web	実技	選択	2	60	
Web	実技	選択	2	60	
Web2	実技	選択	2	60	
Web2	実技	選択	2	60	
デジタルマンガ制作A	実技	選択	2	60	
デジタルマンガ制作A	実技	選択	2	60	
クリエイティブワークⅡC	実技	選択	2	60	
クリエイティブワークⅡC	実技	選択	2	60	
アシスタントテクニク	実技	選択	2	60	
アシスタントテクニク	実技	選択	2	60	
デジタルコミックⅡ	実技	選択	2	60	
デジタルコミックⅡ	実技	選択	2	60	
小説制作ⅡA	実技	選択	2	60	
小説制作ⅡA	実技	選択	2	60	
小説制作ⅡB	実技	選択	2	60	
小説制作ⅡB	実技	選択	2	60	
小説制作ⅡC	実技	選択	2	60	
小説制作ⅡC	実技	選択	2	60	
シナリオライティング	実技	選択	2	60	
シナリオライティング	実技	選択	2	60	
ゲーム企画	実技	選択	2	60	
ゲーム企画	実技	選択	2	60	
文章表現演習B	実技	選択	2	60	
文章表現演習B	実技	選択	2	60	
動画編集・カメラ	実技	選択	2	60	
動画編集・カメラ	実技	選択	2	60	
デッサンⅢA	実技	選択	2	60	
デッサンⅢA	実技	選択	2	60	
コミックイラスト制作Ⅲ	実技	選択	2	60	
コミックイラスト制作Ⅲ	実技	選択	2	60	
キャラクターデザイン	実技	選択	2	60	
キャラクターデザイン	実技	選択	2	60	
クリエイティブワークⅢB	実技	選択	2	60	
クリエイティブワークⅢB	実技	選択	2	60	
クリエイティブワークⅢE	実技	選択	2	60	

専門
応用

24

2	前期		
2	後期		
2	前期		
2	後期		
2	前期		1
2	後期		1
2	前期		1
2	後期		1
2	前期	業界連携授業のため、この中から最低1科目履修する	1
2	後期		1
2	前期		1
2	後期		1
2	前期		1
2	後期		1
2	前期		1
2	後期		1
2	前期		1
2	後期		1
2	前期		1
2	後期		1
2	前期		1
2	後期		1
2	前期	1	
2	後期	1	
2	前期	1	
2	後期	1	
2	前期	1	
2	後期	1	
2	前期	1	
2	後期	1	
2	前期	1	
2	後期	1	
2	前期	1	
2	後期	1	
2	前期	1	
2	後期	1	
2	前期	1	
2	後期	1	
2	前期	1	
2	後期	1	
3	前期		
3	後期		
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1

企業プロジェクト課題ⅩB	実習	選択	2	-
企業プロジェクト課題ⅩA	実習	選択	1	-
企業プロジェクト課題ⅩB	実習	選択	2	-
企業プロジェクト課題ⅩA	実習	選択	1	-
企業プロジェクト課題ⅩB	実習	選択	2	-
企業プロジェクト課題ⅩA	実習	選択	1	-
企業プロジェクト課題ⅩB	実習	選択	2	-
金の卵展課題Ⅰ	実習	選択	2	-
金の卵展課題Ⅱ	実習	選択	2	-
金の卵展課題Ⅲ	実習	選択	2	-
制作展課題Ⅰ	実習	選択	2	-
制作展課題Ⅱ	実習	選択	2	-
制作展課題Ⅲ	実習	選択	2	-
キャラクターゼミⅠA	実習	選択	2	-
キャラクターゼミⅠB	実習	選択	2	-
デビューゼミⅡA	実習	選択	2	-
デビューゼミⅡB	実習	選択	2	-
デビューゼミⅢA	実習	選択	2	-
デビューゼミⅢB	実習	選択	2	-
マンガデビューゼミⅠA	実習	選択	2	-
マンガデビューゼミⅠB	実習	選択	2	-
マンガデビューゼミⅡA	実習	選択	2	-
マンガデビューゼミⅡB	実習	選択	2	-
マンガデビューゼミⅢA	実習	選択	2	-
マンガデビューゼミⅢB	実習	選択	2	-
編集部ゼミA	実習	選択	2	-
編集部ゼミB	実習	選択	2	-
小説ゼミⅠA	実技	選択	2	60
小説ゼミⅠA	実技	選択	2	60
小説ゼミⅠB	実技	選択	2	60
小説ゼミⅠB	実技	選択	2	60
小説ゼミⅠC	実技	選択	2	60
小説ゼミⅠC	実技	選択	2	60
小説ゼミⅡA	実技	選択	2	60
小説ゼミⅡA	実技	選択	2	60
小説ゼミⅡB	実技	選択	2	60
小説ゼミⅡB	実技	選択	2	60
小説ゼミⅡC	実技	選択	2	60
小説ゼミⅡC	実技	選択	2	60
小説ゼミⅢA(一般・少女系ゼミ(1)	実技	選択	2	60
小説ゼミⅢA(一般・少女系ゼミ(1)	実技	選択	2	60
小説ゼミⅢB少年ラノベ系ゼミ(1~	実技	選択	2	60
小説ゼミⅢB少年ラノベ系ゼミ(1~	実技	選択	2	60
小説ゼミⅢC一般・少年系ゼミ(1~	実技	選択	2	60
小説ゼミⅢC一般・少年系ゼミ(1~	実技	選択	2	60
国際ナショナルプログラムⅠ	講義	選択	2	60
国際ナショナルプログラムⅡ	講義	選択	2	60
専門ゼミナールⅠA	実習	選択	2	-
専門ゼミナールⅠB	実習	選択	2	-
専門ゼミナールⅡA	実習	選択	4	-
専門ゼミナールⅡB	実習	選択	4	-
専門ゼミナールⅡC	実習	選択	4	-
海外実学研修	実習	選択	2	-
海外実学研修代替課題	実習	選択	1	-
総計			472	9120

1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1	-		
2	-		
3	-		
1	-		
2	-		
3	-		
1	-		
1	-		
2・3	-		
2・3	-		
2・3	-		
2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1	前期	ライト文芸・少女系	
1	後期	ライト文芸・少女系	
1	前期	ライトノベル	
1	後期	ライトノベル	
1	前期	一般文芸	
1	後期	一般文芸	
2	前期	ライト文芸・少女系	
2	後期	ライト文芸・少女系	
2	前期	ライトノベル	
2	後期	ライトノベル	
2	前期	一般文芸	
2	後期	一般文芸	
3	前期	ライト文芸・少女系	
3	後期	ライト文芸・少女系	
3	前期	ライトノベル	
3	後期	ライトノベル	
3	前期	一般文芸	
3	後期	一般文芸	
2	後期		
3	後期		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1			
1	-		

年次別標準単位数

1年次:31単位(900時間) 2年次:31単位(900時間) 3年次:31単位(900時間)

履修制限

1年間の最低履修単位:16単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:93単位

実務家教員による授業の単位数

198

開講授業数

249

実務家教員による授業開講数

100