

文化・教養専門課程 スーパークリエイター科(4年制 昼間部一)

教育課程

分野	授業名	授業形態	必須 選択 の別	取得 単位	授業 時間	卒業要件 単位数	標準 履修 学年	開講 時期	備考	実務家
語学	英会話	講義・演習	選択	1	30	3	1	後期	後期のみ、日本人のみ対象	
	英会話(IEP-I)	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	英会話(IEP-I)	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	英会話(IEP-II)	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	英会話(IEP-II)	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	前期	留学生のみ対象	
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
共通基礎	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	必修	1	30	6	1	前期	前期のみ	
	デッサン I C	実技	選択	3	90		1	前期		
	デッサン I C	実技	選択	3	90		1	後期		
	コンピュータデザインベーシック	実技	選択	2	60		1	前期		
	コンピュータデザインベーシック	実技	選択	2	60		1	後期		
	デザインシンキング I B	実技	選択	1	30		1	前期	前期のみ	1
	デザインベーシック I C	実技	選択	2	60		1	前期		1
	デザインベーシック I C	実技	選択	2	60		1	後期		1
	モデリング	実技	選択	2	60		1	前期		1
	モデリング	実技	選択	2	60		1	後期		1
	クレイモデリング	実技	選択	2	60		1	前期		1
	クレイモデリング	実技	選択	2	60		1	後期		1
	クレイ&ドローイング	実技	選択	2	60		1	前期		1
	クレイ&ドローイング	実技	選択	2	60		1	後期		1
	クリエイティブワーク I A	実技	選択	2	60		1	前期		1
	クリエイティブワーク I A	実技	選択	2	60		1	後期		1
	クリエイティブワーク I B	実技	選択	2	60		1	前期		1
	クリエイティブワーク I B	実技	選択	2	60		1	後期		1
	ビジュアルコミュニケーション	実技	選択	1	30		1	前期		1
	ビジュアルコミュニケーション	実技	選択	1	30		1	後期		1
スケッチ I	実技	選択	2	60	1	前期		1		
スケッチ I	実技	選択	2	60	1	後期		1		
専門基礎	Webデザイン I	実技	選択	2	60	6	1	前期		1
	Webデザイン I	実技	選択	2	60		1	後期		1
	製図・図面 I	実技	選択	2	60		1	前期		1
	製図・図面 I	実技	選択	2	60		1	後期		1
	コピーライティング	実技	選択	2	60		1	前期		1
	コピーライティング	実技	選択	2	60		1	後期		1
	ADデザインゼミ	実技	選択	2	60		1	前期		1
	ADデザインゼミ	実技	選択	2	60		1	後期		1
	フォト・動画	実技	選択	1	30		1	後期	後期のみ	1
	製品計画 I	実技	選択	2	60		1	前期		1
	製品計画 I	実技	選択	2	60		1	後期		1
	製品デザイン	実技	選択	2	60		1	前期		1
	製品デザイン	実技	選択	2	60		1	後期		1
	映像制作 I B	実技	選択	3	90		1	前期		1
	映像制作 I B	実技	選択	3	90		1	後期		1
	2DCG制作 I B	実技	選択	2	60		1	前期		1
	2DCG制作 I B	実技	選択	2	60		1	後期		1
	3DCG制作 I C	実技	選択	2	60		1	前期		1
	3DCG制作 I C	実技	選択	2	60		1	後期		1
	3DCG制作 I D	実技	選択	2	60		1	前期		1
3DCG制作 I D	実技	選択	2	60	1	後期		1		

3DCGⅡ (vectorworks)	実技	選択	2	60
3DCGⅡ (vectorworks)	実技	選択	2	60
デッサンⅢC	実技	選択	3	90
デッサンⅢC	実技	選択	3	90
3Dモデリング制作Ⅱ	実技	選択	2	60
3Dモデリング制作Ⅱ	実技	選択	2	60
3Dモーション制作Ⅱ	実技	選択	2	60
3Dモーション制作Ⅱ	実技	選択	2	60
モーション映像制作Ⅱ	実技	選択	2	60
モーション映像制作Ⅱ	実技	選択	2	60
houdiniⅡ	実技	選択	2	60
houdiniⅡ	実技	選択	2	60
WebデザインⅣ	実技	選択	2	60
WebデザインⅣ	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅢA	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅢA	実技	選択	2	60
編集デザインⅡ	実技	選択	2	60
編集デザインⅡ	実技	選択	2	60
コンピュータデザインⅢ	実技	選択	2	60
コンピュータデザインⅢ	実技	選択	2	60
ADデザインⅢ	実技	選択	2	60
ADデザインⅢ	実技	選択	2	60
3DCGⅢ (Rhinceros)	実技	選択	2	60
3DCGⅢ (Rhinceros)	実技	選択	2	60
コンピュータデザインⅡC	実技	選択	2	60
コンピュータデザインⅡC	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅢB	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅢB	実技	選択	2	60
製品計画Ⅲ	実技	選択	2	60
製品計画Ⅲ	実技	選択	2	60
3Dモデリング制作Ⅲ	実技	選択	2	60
3Dモデリング制作Ⅲ	実技	選択	2	60
3Dモーション制作Ⅲ	実技	選択	2	60
3Dモーション制作Ⅲ	実技	選択	2	60
モーション映像制作Ⅲ	実技	選択	2	60
モーション映像制作Ⅲ	実技	選択	2	60
houdiniⅢ	実技	選択	2	60
houdiniⅢ	実技	選択	2	60
進級課題Ⅰ	実習	選択	4	-
進級課題Ⅱ	実習	選択	4	-
進級課題Ⅲ	実習	選択	4	-
卒業課題	実習	選択	4	-
インターンシップⅠ	実習	選択	4	-
インターンシップⅡ	実習	選択	4	-
企業研修A	実習	選択	8	-
企業研修B	実習	選択	8	-
企業プロジェクト課題Ⅰ	実習	選択	2	-
企業プロジェクト課題Ⅱ	実習	選択	2	-
企業プロジェクト課題Ⅲ	実習	選択	2	-
企業プロジェクト課題Ⅳ	実習	選択	2	-
海外実学研修	実習	選択	1	-
海外専門留学A	実習	選択	8	-
海外専門留学B	実習	選択	8	-
総合科目			8	
総計			358	8790

単位数 時間数 卒業単位数

3	前期		1
3	後期		1
3	前期		
3	後期		
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		1
4	後期		1
4	前期		1
4	後期		1
1	-		
2	-		
3	-		
4	-		
4	-		
4	-		
4	-		
4	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1・2・3	-		
1	-		
3	-		
3	-		

実務家教員による授業の単位数 263
開講授業数 165
実務家教員による授業開講数 132

年次別標準単位数

1年次:31単位 2年次:31単位 3年次:31単位 4年次:31単位

履修制限

1年間の最低履修単位:20単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:124単位