

文化・教養専門課程 クリエーティブデザイン科(3年制 昼間部二)

教育課程

分野	授業名	授業形態	必須 選択 の別	取得 単位	授業 時間	卒業要件 単位数	標準 履修 学年	開講 時期	備考	実務家
語学	英会話	講義・演習	選択	1	30	1	1	後期	後期のみ、日本人のみ対象	
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	前期	留学生のみ対象	
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
共通基礎	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	必修	1	30	6	1	前期		前期のみ
	デッサン I B	実技	選択	3	90		1	前期		
	デッサン I B	実技	選択	3	90		1	後期		
	デッサン I C	実技	選択	3	90		1	前期		
	デッサン I C	実技	選択	3	90		1	後期		
	デザインベーシック I B	実技	選択	2	60		1	前期		
	デザインベーシック I B	実技	選択	2	60		1	後期		
	デザインベーシック I C	実技	選択	2	60		1	前期		
	デザインベーシック I C	実技	選択	2	60		1	後期		
	クリエイティブワーク I A	実技	選択	2	60		1	前期		1
	クリエイティブワーク I A	実技	選択	2	60		1	後期		1
	イラストレーション I B	実技	選択	2	60		1	前期		1
	イラストレーション I B	実技	選択	2	60		1	後期		1
	デジタルコミック I	実技	選択	2	60		1	前期		1
	デジタルコミック I	実技	選択	2	60		1	後期		1
	デザインシンキング I A	実技	選択	2	60		1	前期		
	デザインシンキング I A	実技	選択	2	60		1	後期		
	デザインシンキング I B	実技	選択	1	30		1	前期	前期のみ	1
	フォト・動画	実技	選択	1	30		1	後期	後期のみ	
	コンピュータデザインベーシック	実技	選択	2	60		1	前期		
	コンピュータデザインベーシック	実技	選択	2	60		1	後期		
	ビジュアルコミュニケーション	実技	選択	1	30		1	前期		
	ビジュアルコミュニケーション	実技	選択	1	30		1	後期		
モデリング	実技	選択	2	60	1	前期				
モデリング	実技	選択	2	60	1	後期				
専門基礎	コミックイラスト制作 I A	実技	選択	2	60	6	1	前期		1
	コミックイラスト制作 I A	実技	選択	2	60		1	後期		1
	コミックイラスト制作 I B	実技	選択	2	60		1	前期		1
	コミックイラスト制作 I B	実技	選択	2	60		1	後期		1
	マンガ制作 I	実技	選択	2	60		1	前期		1
	マンガ制作 I	実技	選択	2	60		1	後期		1
	マンガ原作	実技	選択	2	60		1	前期		1
	マンガ原作	実技	選択	2	60		1	後期		1
	背景効果	実技	選択	2	60		1	前期		1
	背景効果	実技	選択	2	60		1	後期		1
	Webデザイン I	実技	選択	2	60		1	前期		1
	Webデザイン I	実技	選択	2	60		1	後期		1
	コピーライティング	実技	選択	2	60		1	前期		1
	コピーライティング	実技	選択	2	60		1	後期		1
	キャラクタードーロイング	実技	選択	2	60		1	前期		1
	キャラクタードーロイング	実技	選択	2	60		1	後期		1
	製図・図面	実技	選択	2	60		1	前期		1
	製図・図面	実技	選択	2	60		1	後期		1
	アクセサリデザイン&メイキング	実技	選択	2	60		1	前期		1
	アクセサリデザイン&メイキング	実技	選択	2	60		1	後期		1
	PCデジタル基礎	実技	選択	2	60		3	前期		
PCデジタル基礎	実技	選択	2	60	3	後期				

インテリアデザイン	実技	選択	2	60
アクセサリデザイン&メイキング	実技	選択	2	60
アクセサリデザイン&メイキング	実技	選択	2	60
3DCG (Rhinoceros)	実技	選択	2	60
3DCG (Rhinoceros)	実技	選択	2	60
雑貨&ディスプレイ	実技	選択	2	60
デッサンⅢB	実技	選択	2	60
デッサンⅢB	実技	選択	2	60
クリエイティブワークⅢA	実技	選択	2	60
クリエイティブワークⅢA	実技	選択	2	60
クリエイティブワークⅢC	実技	選択	2	60
クリエイティブワークⅢC	実技	選択	2	60
クリエイティブワークⅢD	実技	選択	2	60
クリエイティブワークⅢD	実技	選択	2	60
イラストレーションⅢA	実技	選択	2	60
イラストレーションⅢA	実技	選択	2	60
イラストレーションⅢB	実技	選択	2	60
イラストレーションⅢB	実技	選択	2	60
編集デザイン	実技	選択	2	60
編集デザイン	実技	選択	2	60
コンピュータデザインⅡ	実技	選択	2	60
コンピュータデザインⅡ	実技	選択	2	60
WebデザインⅢA	実技	選択	2	60
WebデザインⅢA	実技	選択	2	60
WebデザインⅢB	実技	選択	2	60
WebデザインⅢB	実技	選択	2	60
キャラクターデザイン	実技	選択	3	90
キャラクターデザイン	実技	選択	3	90
ポートフォリオA	実技	選択	2	60
ポートフォリオB	実技	選択	2	60
ポートフォリオB	実技	選択	2	60
スプライトスタジオ	実技	選択	2	60
デジタルコミックⅢ	実技	選択	2	60
デジタルコミックⅢ	実技	選択	2	60
マンガ原作Ⅱ	実技	選択	2	60
マンガ原作Ⅱ	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅡA	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅡA	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅡB	実技	選択	2	60
コンセプト&プランニングⅡB	実技	選択	2	60
ADデザインⅡ	実技	選択	2	60
ADデザインⅡ	実技	選択	2	60
プリンティング	実技	選択	1	30
ブランディングⅡ	実技	選択	2	60
3DCGⅡ (vectorworks)	実技	選択	2	60
3DCGⅡ (vectorworks)	実技	選択	2	60
インテリアデザインⅡ	実技	選択	2	60
インテリアデザインⅡ	実技	選択	2	60
パース&スケッチⅡ	実技	選択	2	60
パース&スケッチⅡ	実技	選択	2	60
雑貨&ディスプレイ	実技	選択	2	60
アクセサリデザイン&メイキング	実技	選択	2	60
アクセサリデザイン&メイキング	実技	選択	2	60
3DCGⅡ (Rhinoceros)	実技	選択	2	60
3DCGⅡ (Rhinoceros)	実技	選択	2	60
ストーリー制作Ⅱ	実技	選択	2	60
ストーリー制作Ⅱ	実技	選択	2	60

2	後期		1
2	前期		1
2	後期		1
2	前期		1
2	後期		1
2	前期	前期のみ	1
3	前期		
3	後期		
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期	前期のみ	1
3	前期		1
3	後期		1
3	後期	後期のみ	1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期	前期のみ	1
3	前期	前期のみ	1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期	前期のみ	1
3	前期		1
3	後期		1
3	前期		1
3	後期		1
2	前期		1
2	後期		1

総合科目	進級課題Ⅰ	実習	選択	2	-	6	1	後期		
	進級課題Ⅱ	実習	選択	2	-		2	後期		
	卒業課題	実習	選択	2	-		3	-		
	インターンシップⅠ	実習	選択	4	-		3	-		
	インターンシップⅡ	実習	選択	4	-		3	-		
	企業研修Ⅰ	実習	選択	8	-		3	-		
	企業研修Ⅱ	実習	選択	8	-		3	-		
	企業プロジェクト課題Ⅰ	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	企業プロジェクト課題Ⅱ	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	企業プロジェクト課題Ⅲ	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	企業プロジェクト課題Ⅳ	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	金の卵展課題Ⅰ	実習	選択	2	-		1	-		
	金の卵展課題Ⅱ	実習	選択	2	-		2	-		
	金の卵展課題Ⅲ	実習	選択	2	-		3	-		
	制作展課題Ⅰ	実習	選択	2	-		1	-		
	制作展課題Ⅱ	実習	選択	2	-		2	-		
	制作展課題Ⅲ	実習	選択	2	-		3	-		
	マンガデビューゼミⅠA	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	マンガデビューゼミⅠB	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	マンガデビューゼミⅡA	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	マンガデビューゼミⅡB	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	マンガデビューゼミⅢA	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	マンガデビューゼミⅢB	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	編集部ゼミA	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	編集部ゼミB	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	専門ゼミナールⅠA	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	専門ゼミナールⅠB	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	専門ゼミナールⅡA	実習	選択	4	-		1・2・3	-		
	専門ゼミナールⅡB	実習	選択	4	-		1・2・3	-		
	専門ゼミナールⅡC	実習	選択	4	-		1・2・3	-		
海外実学研修	実習	選択	1	-	1	-				
総計				414	9930	49	90			

単位数 時間数 卒業単位数

実務家教員による授業の単位数 274
 開講授業数 200
 実務家教員による授業開講数 138

年次別標準単位数

1年次:30単位(900時間) 2年次:30単位(900時間) 3年次:30単位(900時間)

履修制限

1年間の最低履修単位:20単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:90単位