

文化・教養専門課程 コンピュータエンターテイメント科(3年制 昼間部二)

教育課程

分野	授業名	授業形態	必須 選択 の別	取得 単位	授業 時間	卒業要件 単位数	標準 履修 学年	開講 時期	備考	実務家		
語学	英会話	講義・演習	選択	1	30	1	1	前期	前期のみ、日本人のみ対象			
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	前期	留学生のみ対象			
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	後期				
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	前期				
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	後期				
共通基礎	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	必修	1	30	6	1	前期				
	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	必修	1	30		1	後期				
	デザインベーシック I A	実技	選択	2	60		1	前期				
	デザインベーシック I A	実技	選択	2	60		1	後期				
	コンピュータデザインベーシック I	実技	選択	1	30		1	前期				
	コンピュータデザインベーシック I	実技	選択	1	30		1	後期				
	デッサン I B	実技	選択	3	60		1	前期				
	デッサン I B	実技	選択	3	60		1	後期				
	デッサン I C	実技	選択	2	60		1	前期				
	デッサン I C	実技	選択	2	60		1	後期				
	クレイ&ドローイング	実技	選択	2	60		1	前期				
	クレイ&ドローイング	実技	選択	2	60		1	後期				
	レイアウトデザイン	実技	選択	2	60		1	前期				
	レイアウトデザイン	実技	選択	2	60		1	後期				
	ゲーム企画 I A	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	ゲーム企画 I A	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	ゲーム企画 I B	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	ゲーム企画 I B	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	ゲームシナリオ制作 I	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	ゲームシナリオ制作 I	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	ゲームデザイン I A	実技	選択	2	60		1	前期		1		
	ゲームデザイン I A	実技	選択	2	60		1	後期		1		
	デザインシンキング I B	実技	選択	2	60		1	前期				
	デザインシンキング I B	実技	選択	2	60		1	後期				
	専門基礎	2DCG制作 I A	実技	選択	2		60	6	1	前期		1
		2DCG制作 I A	実技	選択	2		60		1	後期		1
2DCG制作 I B		実技	選択	2	60	1	前期			1		
2DCG制作 I B		実技	選択	2	60	1	後期			1		
ゲームデザインA		実技	選択	1	30	1	前期			1		
ゲームデザインB		実技	選択	1	30	1	後期			1		
ゲームプランニング I A		実技	選択	2	60	1	前期			1		
ゲームプランニング I A		実技	選択	2	60	1	後期			1		
キャラクター&背景 I		実技	選択	2	60	1	前期			1		
キャラクター&背景 I		実技	選択	2	60	1	後期			1		
映像制作 I A		実技	選択	2	60	1	前期			1		
映像制作 I A		実技	選択	2	60	1	後期			1		
映像制作 I B		実技	選択	3	90	1	前期			1		
映像制作 I B		実技	選択	3	90	1	後期			1		
3DCG制作 I A		実技	選択	3	90	1	前期			1		
3DCG制作 I A		実技	選択	3	90	1	後期			1		
3DCG制作 I B		実技	選択	3	90	1	前期			1		
3DCG制作 I B		実技	選択	3	90	1	後期			1		
3DCG制作 I C		実技	選択	2	60	1	前期			1		
3DCG制作 I C		実技	選択	2	60	1	後期			1		
動画編集・カメラ		実技	選択	2	60	1	前期			1		
動画編集・カメラ		実技	選択	2	60	1	後期			1		
写真テクニック I		実技	選択	1	30	1	前期			1		
写真テクニック I		実技	選択	1	30	1	後期			1		

総合科目	進級課題Ⅰ	実習	選択	2	-	6	1	後期		
	進級課題Ⅱ	実習	選択	2	-		2	後期		
	卒業課題	実習	選択	2	-		3	-		
	インターンシップⅠ	実習	選択	4	-		3	-		
	インターンシップⅡ	実習	選択	4	-		3	-		
	企業研修Ⅰ	実習	選択	8	-		3	-		
	企業研修Ⅱ	実習	選択	8	-		3	-		
	企業プロジェクト課題Ⅰ	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	企業プロジェクト課題Ⅱ	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	企業プロジェクト課題Ⅲ	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	企業プロジェクト課題Ⅳ	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	ゲームショウ課題Ⅰ	実習	選択	2	-		1	-		
	ゲームショウ課題Ⅱ	実習	選択	2	-		2	-		
	ゲームショウ課題Ⅲ	実習	選択	2	-		3	-		
	制作展課題Ⅰ	実習	選択	2	-		1	-		
	制作展課題Ⅱ	実習	選択	2	-		2	-		
	制作展課題Ⅲ	実習	選択	2	-		3	-		
	専門ゼミナールⅠA	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	専門ゼミナールⅠB	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	専門ゼミナールⅠC	実習	選択	2	-		1・2・3	-		
	専門ゼミナールⅡA	実習	選択	4	-		1・2・3	-		
	専門ゼミナールⅡB	実習	選択	4	-		1・2・3	-		
	専門ゼミナールⅡC	実習	選択	4	-		1・2・3	-		
	海外実学研修	実習	選択	1	-		1	-		
総計				370	8970	49	90			

単位数 時間数 卒業単位数

実務家教員による授業の単位数 230
 開講授業数 171
 実務家教員による授業開講数 108

年次別標準単位数

1年次:30単位(900時間) 2年次:30単位(900時間) 3年次:30単位(900時間)

履修制限

1年間の最低履修単位:21単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:90単位