

文化・教養専門課程 コンピュータエンターテイメント科(3年制 昼間部一)

教育課程

分野	授業名	授業形態	必須 選択 の別	取得 単位	授業 時間	卒業要件 単位数	標準 履修 学年	開講 時期	備考	実務家
語学	英会話	講義・演習	選択	1	30	1	1	前期	前期のみ、日本人のみ対象	
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	前期	留学生のみ対象	
	日本語コミュニケーションN1	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	日本語コミュニケーションN2	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
共通基礎	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	必修	1	30	6	1	前期		
	コミュニケーションスキルアップ	講義・演習	必修	1	30		1	後期		
	デザインベーシック I A	実技	選択	2	60		1	前期		
	デザインベーシック I A	実技	選択	2	60		1	後期		
	コンピュータデザインベーシック I	実技	選択	1	30		1	前期		
	コンピュータデザインベーシック I	実技	選択	1	30		1	後期		
	デッサン I B	実技	選択	3	60		1	前期		
	デッサン I B	実技	選択	3	60		1	後期		
	デッサン I D	実技	選択	2	60		1	前期		
	デッサン I D	実技	選択	2	60		1	後期		
	ゲームプログラミング I	実技	選択	4	120		1	前期		
	ゲームプログラミング I	実技	選択	4	120		1	後期		
	コンピューターベーシック I A	実技	選択	1	30		1	前期		
	コンピューターベーシック I A	実技	選択	1	30		1	後期		
	ゲーム企画 I A	実技	選択	2	60		1	前期		1
	ゲーム企画 I A	実技	選択	2	60		1	後期		1
	ゲームデザイン I B	実技	選択	1	30		1	前期		1
	ゲームデザイン I B	実技	選択	1	30		1	後期		1
	デザインシンキング I A	実技	選択	2	60		1	前期		1
	デザインシンキング I A	実技	選択	2	60		1	後期		1
専門基礎	2DCG制作 I A	実技	選択	2	60	6	1	前期		1
	2DCG制作 I A	実技	選択	2	60		1	後期		1
	ゲーム制作 I A	実技	選択	2	60		1	前期		1
	ゲーム制作 I A	実技	選択	2	60		1	後期		1
	キャラクター&背景 I	実技	選択	2	60		1	前期		1
	キャラクター&背景 I	実技	選択	2	60		1	後期		1
	C言語	実技	選択	4	120		1	前期		1
	C言語	実技	選択	4	120		1	後期		1
	3DCG制作 I A	実技	選択	3	90		1	前期		1
	3DCG制作 I A	実技	選択	3	90		1	後期		1
	アニメーション作画	実技	選択	2	60		1	前期		1
	アニメーション作画	実技	選択	2	60		1	後期		1
	キャラクタードローイング I	実技	選択	1	30		1	前期		1
	キャラクタードローイング I	実技	選択	1	30		1	後期		1
	デジタルアニメーション	実技	選択	2	60		1	前期		1
	デジタルアニメーション	実技	選択	2	60		1	後期		1
	背景作画技法	実技	選択	2	60		1	前期		1
	背景作画技法	実技	選択	2	60		1	後期		1
	撮影編集 I	実技	選択	2	60		1	前期		1
	撮影編集 I	実技	選択	2	60		1	後期		1

総合科目	卒業課題	実習	選択	2	-	6	1	後期			
	インターンシップ I	実習	選択	4	-		2	後期			
	インターンシップ II	実習	選択	4	-		3	-			
	企業研修 I	実習	選択	8	-		3	-			
	企業研修 II	実習	選択	8	-		3	-			
	企業プロジェクト課題 I	実習	選択	2	-		3	-			
	企業プロジェクト課題 II	実習	選択	2	-		3	-			
	企業プロジェクト課題 III	実習	選択	2	-		1・2・3	-			
	企業プロジェクト課題 IV	実習	選択	2	-		1・2・3	-			
	ゲームショウ課題 I	実習	選択	2	-		1・2・3	-			
	ゲームショウ課題 II	実習	選択	2	-		1・2・3	-			
	ゲームショウ課題 III	実習	選択	2	-		1	-			
	制作展課題 I	実習	選択	2	-		2	-			
	制作展課題 II	実習	選択	2	-		3	-			
	制作展課題 III	実習	選択	2	-		1	-			
	専門ゼミナール I A	実習	選択	2	-		2	-			
	専門ゼミナール I B	実習	選択	2	-		3	-			
	専門ゼミナール I C	実習	選択	2	-		1・2・3	-			
	専門ゼミナール II A	実習	選択	4	-		1・2・3	-			
	専門ゼミナール II B	実習	選択	4	-		1・2・3	-			
専門ゼミナール II C	実習	選択	4	-	1・2・3	-					
海外実学研修	実習	選択	1	-	1・2・3	-					
総計				388	9510	49	90			実務家教員による授業の単位数	236
				単位数	時間数	卒業単位数				開講授業数	177
										実務家教員による授業開講数	110

年次別標準単位数

1年次:30単位(900時間) 2年次:30単位(900時間) 3年次:30単位(900時間)

履修制限

1年間の最低履修単位:21単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:90単位