

プロダクト・空間デザイン専攻

Product and Space Design Advanced Diploma Course

ハウスウェアからインテリア、モビリティ、まちづくりまでデザインする。

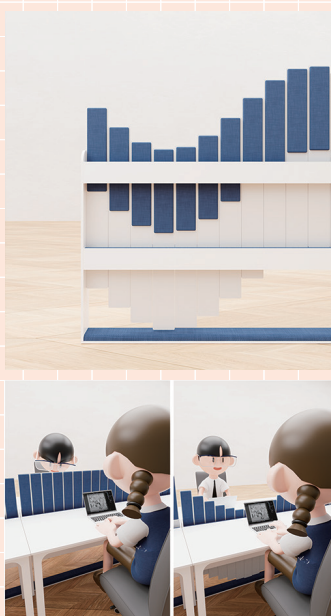
工業デザインや住環境デザインはもちろん、イベント・空間などの図面や建築設計に関わるデザインまで、TCAならではの4年間のカリキュラムを通じて、拡充するビジネス領域を切り開くクリエイターを育成します。

工業デザインとCG技術を活かし、世界観まで描けるクリエイターを目指そう

インダストリアルデザインの知識と観点からリアルな機能性を追求し、先進のCG技術を駆使しながら、多くの人の心を動かす魅力的なメカデザインができる力を身につけます。



学生作品



目指せる職場

- ・工業デザイン事務所
- ・家電メーカー
- ・家具・生活雑貨メーカー
- ・モビリティメーカー
- ・医療機器メーカー
- ・デザインコンサル企業 など
- ・車両開発メーカー
- ・スタートアップ

目指せる仕事

- ・プロダクトデザイナー
- ・モビリティデザイナー
- ・インダストリアルデザイナー
- ・UI/UXデザイナー
- ・インテリアデザイナー
- ・インテリアプランナー など
- ・雑貨デザイナー
- ・商品プランナー

◆ 実践で学ぶ、世界で学ぶ、企業から学ぶ。4年間でじっくり学ぶカリキュラム

1年次

創造力を養成

デッサン・スケッチワーク / 立体造形 / モデリング / 商品デザイン

2年次

幅広い専門スキルを養う

実践力とマネジメント力を身につける企業プロジェクト / 幅広い表現技術 / Wメジャーカリキュラム

3年次

グローバル力を身につける

視野を広げる海外専門留学～半年間のデザイン留学で国際感覚を養う

4年次

ビジネス体験

設計や枠組みから、販売までのトータルデザインを通して喜ばれるモノづくりビジネスを行う

スーパーゲームクリエイター専攻

Super Game Creator Advanced Diploma Course

世界中の人が熱狂する、エンターテインメントをゲームで創造する。

スマートフォンの普及によって、世界のゲーム業界は大きな成長を遂げました。

このコースでは、ゲーム業界に必要とされる幅広い技術を産学連携教育で学び、海外専門留学でグローバル力を磨くことによって、ワールドワイドなヒット作品を生み出すスキルを身につけます。



世界で売れるヒット作品を作り上げる、総合的なスキル

コンセプトワークやプランニングのスキルを磨くことはもちろん、作品の収益性、世界のエンターテインメント界のルール、コラボ時に生じる複雑な権利問題などをすべて理解し、プロフェッショナルなゲーム制作を行っていく実践力を養います。

学生作品 授業風景



目指せる職場

- ・国内外ゲームメーカー
- ・ゲーム開発パブリッシャー会社
- ・ゲームソフト開発会社
- ・ゲームプログラミング会社 など

目指せる仕事

- ・ゲームデザイナー
- ・ゲームプログラマー
- ・ゲームディレクター
- ・ゲーム開発エンジニア
- ・ゲームプロデューサー
- ・XR(VR/AR/MR)ソフトウェア開発エンジニア
- ・ゲームプランナー など

◆ 現在必要とされる「ゲーム業界」の幅広い制作技術を4年間で習得

1年次

創造力を養成

プログラミング基礎 / ゲーム数学 / Unreal Engine / Unity / C# / C++ / ゲームデザイン

2年次

幅広い専門スキルを養う

実践力とマネジメント力を身につける企業プロジェクト / 幅広い表現技術 / Wメジャーカリキュラム

3年次

グローバル力を身につける

視野を広げる海外専門留学～10週間を必修とする専門留学で国際感覚を養う

4年次

ビジネス体験

世界レベルのゲームメーカーでの長期インターンシップを体験