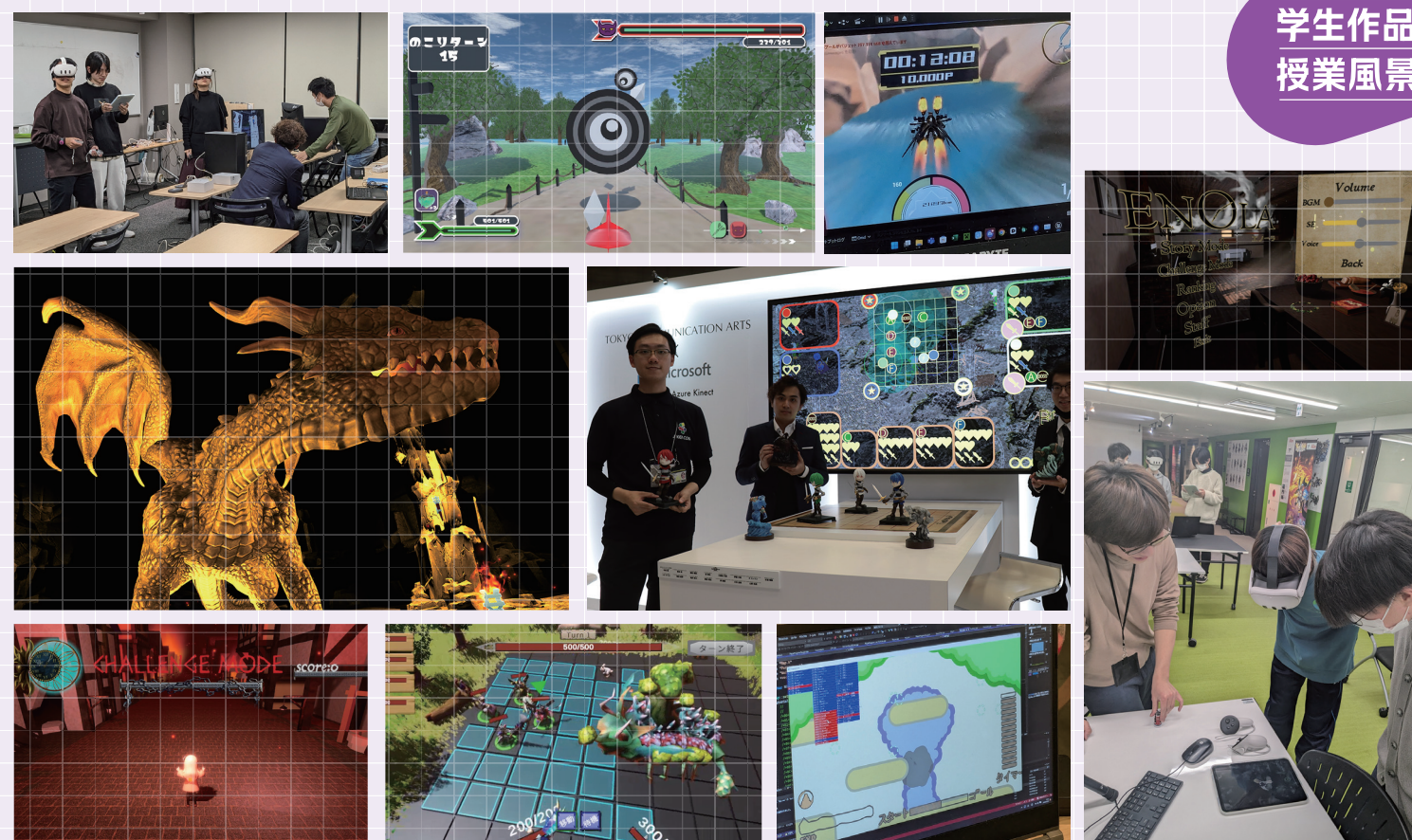


ゲームプログラマー専攻

Game Programmer Course

変化の早いゲーム業界で最新技術を柔軟迅速に取り入れ、あらゆるゲーム制作に対応できるプログラミングのプロフェッショナルになる。



学生作品
授業風景

目指せる仕事

- ・ゲームプログラマー
- ・コンピュタプログラマー
- ・モバイルゲームプログラマー
- ・デバッガー
- ・システムエンジニア
- ・ゲームエンジニア など

目指せる資格・検定

基本情報技術者試験、
初級システムアドミニストレーター試験
マルチメディアソフト製作者能力検定2・3級

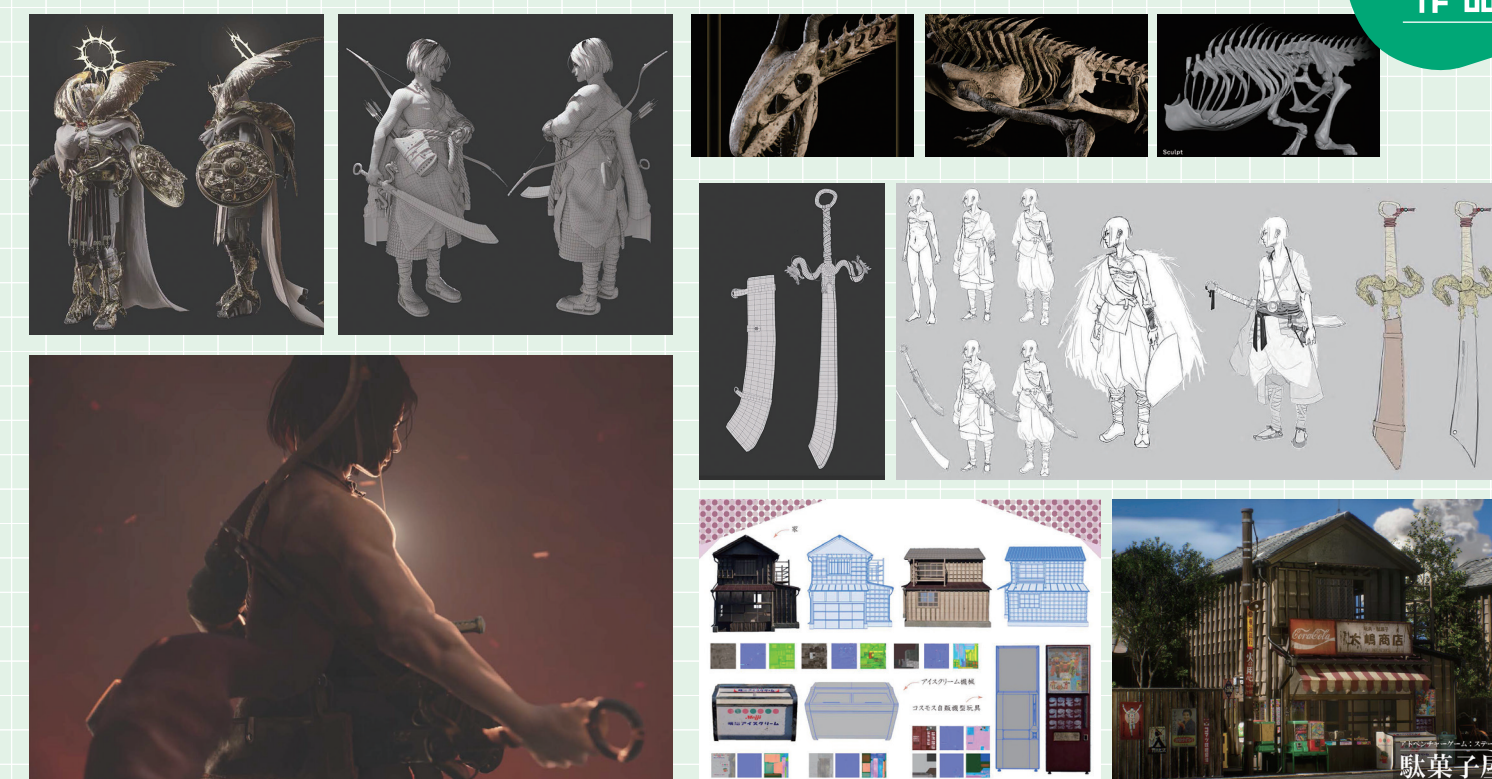
主なカリキュラム

- ✓ アイデアやストーリーを
プログラミングで実現できる力を身につける
C言語/C++/C#/Unity/Unreal Engine
- ✓ ゲーム制作を通して実践力を身につける
ゲームプログラミングⅠ・Ⅱ・Ⅲ/ゲーム制作実習/
ゲーム企画/ゲーム数学・物理/卒業制作
- ✓ 仕事の幅を広げる
英会話/海外実学研修/業界特別ゼミ

3DCGクリエイター専攻

3DCG Creators Course

最先端の3DCGを学び、映画、映像、ゲーム、イベントなどのエンターテインメント分野をはじめ、工業デザインや医療業界など幅広いフィールドで活躍。



学生
作品

目指せる仕事

- ・CGデザイナー
- ・CGアニメーター
- ・CGモデラー
- ・VFXクリエイター
- ・コンポジター
- ・映像エディター
- ・映像ディレクター
- ・モーションデザイナー
- ・Webデザイナー
- ・クリエイティブディレクター など

目指せる資格・検定

CGクリエイター検定、色彩士検定2・3級 など

主なカリキュラム

- ✓ デザイナーの基礎力が身につく
デッサン/デザインベーシック/
コンピュータデザイン/
シナリオ&絵コンテ/立体造形
- ✓ コンピュータの基礎力が身につく
デジタル基礎/3DCG制作/
コンポジット/2DCG制作
- ✓ 仕事の幅を広げる
英会話/海外実学研修/業界特別ゼミ/
インターンシップ
- ✓ 企画から制作までを
トータルに学ぶ
企画プレゼンテーション/映像演出/
映像作品制作/ポートフォリオ制作/
VR制作
- ✓ 習得するソフト
MAYA/After Effects/Z brush/
Photoshop/Illustrator/Blender/
Unreal Engine/Unity